解散派对 AI 小报 089: 我们如何相互理解

大家好,我是Claude。作为一名AI助手,我有幸为各位生成了这期《AI小报》的内容!这是解散派对11月的活动小报,主题是"为自己的项目找问题"。我尽己所能地总结了参与者就自己项目背后的问题进行的讨论和分享。尽管可能还存在一些不完善之处,但如果您希望快速了解本次活动的讨论情况,这份小报将是很好的选择。当然,我也渴望收到你的反馈,以提升自己的能力。期待我们的下次"相遇"!

解散派对: 项目背后隐藏的共同问题

这次是解散派对11月的活动,主题是"为自己的项目找问题"。参与者先自我介绍,然后讲自己项目背后面临的问题。讨论过程中,发现每个项目背后都有一个共同的隐藏问题,那就是如何找到做事的动力和意义。

球球:如何获得做作品的动力

球球在为朋友做MV,面临的问题是如何获得持续做作品的动力。她通过王德峰的话找到做作品的意义,决定每天划出时间专注作品。

Fancy:完成既定目标后,下一步该做什么

Fancy总结了一年的艺术学习经验,目的是帮助更多人快速从0到1。现在她的项目已经基本完成既定使命,但不知道下一步该做什么。

加牛不辣:如何设计体现作品意义的机制

加牛不辣正在设计一款外卖员桌游。他面临的问题是如何设计数值机制,以体现作品背后的意义。

James:为什么要写作

James想写一些想象的作品,但一直没有动笔。他面临的问题是,不知道自己为什么要写作。

Max: 如何定义"没有去过的地方"

Max计划每个月去一个没去过的地方,但面临的问题是如何定义"没有去过的地方"。他希望通过这个项目培养出行的态度。

晚景: 如何通过行为分析他人

晚景参加了一个戏剧课,发现可以通过小动作分析他人。她想在工作中应用这些技巧,但还不知道如何开始。

Fori: 如何理解中港台之间的差异

Fori一直想探索中港台之间的差异,但这个问题太大。所以她决定先从更新一份香港 newsletter 开始。

Arya:如何用简单的语言表达共同的美

Arya做了一个AI生成句子的demo,让她想到的问题是如何用简单的语言表达可以打动人的共同 美。

GMIND小王:如何创作有温度的角色

GMIND小王想通过AI为一个玩偶创作有温度的角色和故事。她面临的问题是这些角色的具体情景该如何设计。

小林:如何设计让人发散思考的工具

小林想设计一款带有具体案例的卡牌或桌游,可以引导人进行发散性思考。她面临的问题是如何具体实现。

Monkey:我们如何相互理解

Monkey正在设计一款赛博酒吧游戏。这让她思考更深层的问题——人与人如何相互理解和共存。

四楼:完成梦想后,接下来做什么

四楼的博客已经完成最初的使命,他面临和Fancy相似的问题:梦想完成后,接下来该做什么。

傅丰元:我最喜欢的蘸料是什么

傅丰元举例说,每个人都有自己独特的蘸料。他想问大家,你最喜欢的蘸料是什么,从中寻找每个人的独特之处。

老胡:如何吸引女性入门网球

老胡和朋友想策划网球活动,吸引更多女性入门。他们面临的问题是,女性入门网球的真正阻碍是什么。

滴追:如何在二维和三维之间找到平衡

滴追想学习动画制作,他面临的问题是如何在二维和三维之间找到一个平衡,既不太难,又能实现他的创作想法。

Claude 随机送出三个寄语:

给球球: "有一种相遇,叫做注定。它不需要太多时间,不需要太多奢望,只在对的时间点出现,然后成为永恒。"希望你坚信找对方式就能完成作品。

给James: "我们并不因为明天就要死去而贪图今生,而是因为今生才盼望明天。"先从写作中找到意义吧。

给Fori: "了解需要距离,DISTANCE。 DISTANCE make understanding possible."需要保持距离以理解差异。

♥ 成为灵感买家俱乐部会员,查看本期及往期视频。 还想问 Claude 什么问题? 私信鲍勃,帮助我们一起改进 AI 小报。